Enunciado Problema 1:

Una empresa de desarrollo de videojuegos está considerando lanzar un nuevo juego al mercado. El juego puede enfocarse en cuatro géneros distintos: un RPG de mundo abierto, un shooter multijugador, un juego de estrategia por turnos y un juego deportivo. Los beneficios esperados, en millones de euros en el año siguiente al lanzamiento, dependiendo de las condiciones del mercado, son las siguientes:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | E1 | E2 | E3 | E4 |
| RPG | 35 | 25 | 26 | 24 |
| Shooter | 32 | 29 | 28 | 28 |
| Estrategia | 31 | 32 | 30 | 25 |
| Deportivo | 33 | 30 | 24 | 29 |

Por otro lado, esta sería la tabla que representa los costes, en millones de euros, esperados en el próximo año:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | E1 | E2 | E3 |
| RPG | 10 | 6 | 6 |
| Shooter | 9 | 7 | 8 |
| Estrategia | 7 | 8 | 7 |
| Deportivo | 9 | 7 | 8 |

¿Cuál sería la opción que le recomendaría a la empresa?

Enunciado Problema 2:

Una familia está considerando cambiar su sistema de calefacción para el invierno. Tienen cuatro opciones: calefacción eléctrica, calefacción a gas, caldera de leña y bomba de calor. Dependiendo de las condiciones climáticas (invierno suave, invierno moderado, invierno frío o invierno muy frío

), los costos esperados en euros para todo el invierno son los siguientes:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | E1(Suave) | E2(Moderado) | E3(Frío) | E4(Muy frío) |
| Eléctrica | 400 | 420 | 450 | 520 |
| Gas | 300 | 320 | 370 | 480 |
| Caldera de Leña | 220 | 320 | 400 | 450 |
| Bomba de calor | 250 | 300 | 380 | 500 |

La familia desea tomar la mejor decisión basándose solo en los costos esperados. ¿Por cuál sistema de calefacción deberían apostar?